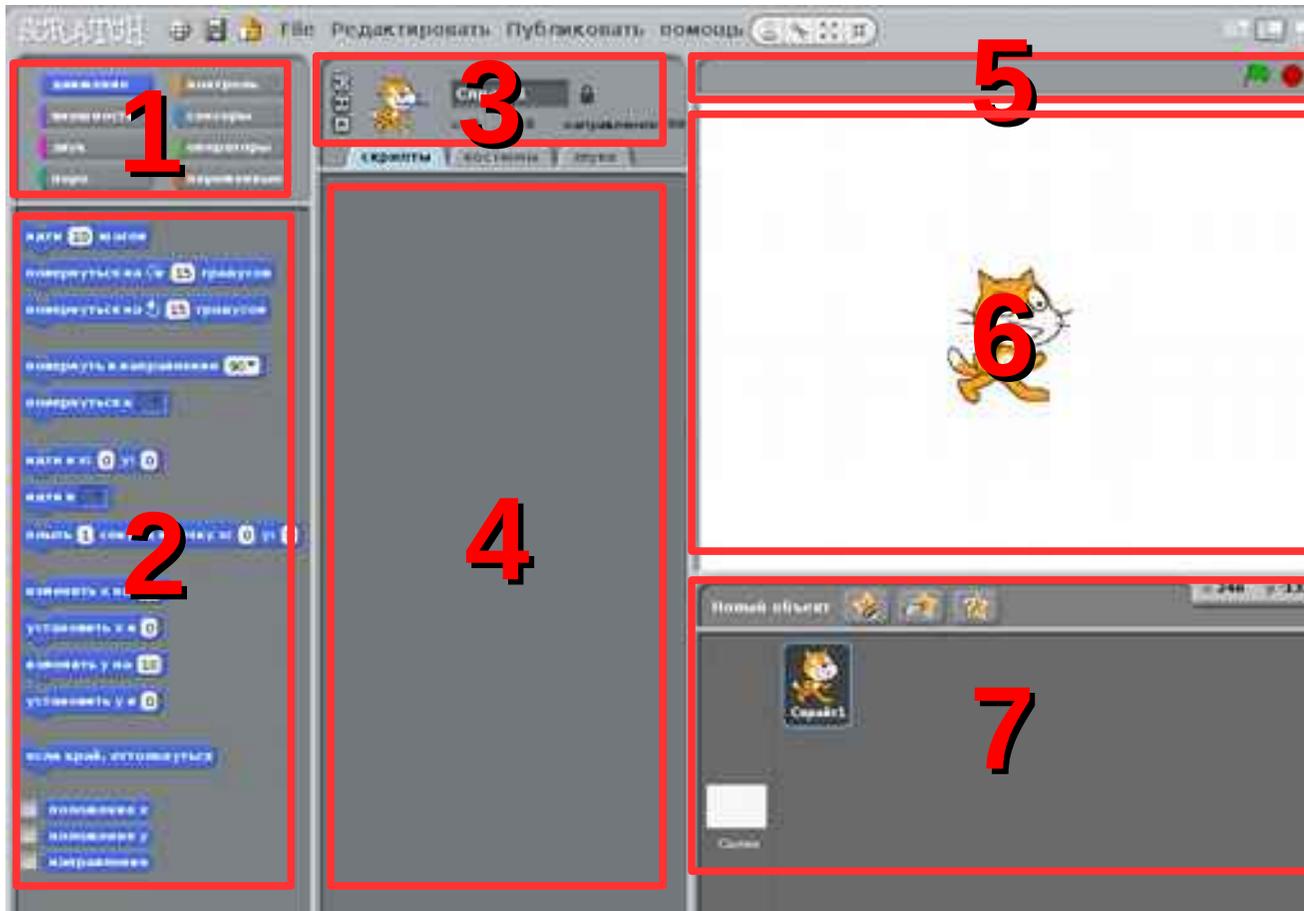


Внешний вид окна программной среды SCRATCH



1. **Поле командных блоков** — содержит названия групп команд;
2. **поле команд** — содержит команды, собранные в группу по назначению;
3. **поле состояний** — показывает текущие состояния;
4. **рабочее поле программ** — здесь собираются программы;
5. **поле запуска или останова программ** — здесь можно начать выполнение или прервать программу;
6. **поле действий** — здесь можно увидеть результат выполнения программы;
7. **поле исполнителей** — действующие персонажи и фоны;