

## **Правила проведения викторины**

Для проведения викторины класс делится на две команды. Проводится жеребьевка, в ходе которой определяется, какая из команд начинает игру первой.

Представители команды выбирают тему вопросов и количество баллов.

При нажатии на цифру открывается слайд с вопросом. После того как представители команды дали ответ, для проверки его правильности учитель нажимает на слово «Ответ», после чего открывается слайд с правильным ответом. При нажатии на фразу «Следующий вопрос» возвращаемся к полю с выбором вопросов, при этом количество баллов за тот вопрос, который уже задавался, исчезает.

Если команда ответила правильно, то ей присуждаются выбранные баллы, и обучающиеся снова выбирают вопрос. В случае неправильного ответа в игру вступает другая команда.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее число очков.

Игра работает только в широкоформатном режиме. После нажатия на количество баллов и при возвращении на поле с выбором вопросов цифра исчезает. Чтобы вернуть презентацию к началу игры, нужно её закрыть и запустить снова.