**Программы-аниматоры**

1. Animator-редактор позволяет сохранять 100 кадров в виде анимированного gif-файла на ваш компьютер. Переключение между кадрами − наверху. Инструменты − внизу, кнопки управления − справа. Простой английский интерфейс, приятный и понятный всем. Вы можете добавлять в свой «мультик» картинки из библиотеки клипартов, рисовать, стирать, смотреть текущий кадр на фоне предыдущего. Каждый объект можно перетаскивать по экрану, менять его уровень относительно других объектов, вращать, изменять размер, закрашивать различным цветом. Сохранение на компьютер итоговой работы в формате GIF в одном из трёх предлагаемых размеров (наибольший − 750х443 px).
2. [Animatron](http://www.newart.ru/htm/flash/risovalka_80.php) − это редактор для создания анимационных роликов и сохранения их в форматах HTML5, GIF и VIDEO. Программный продукт сделан в web-интерфейсе. Есть слои, сцены, timeline, инструменты для рисования векторных фигур, импорт в проект изображений растровой или векторной (svg) графики. Для возможности сохранять и публиковать свои работы надо бесплатно зарегистрироваться. Созданные ролики пользователь может сохранить в галерее сервиса и/или вставить в страницу своего сайта.
3. [Гифовина](http://www.newart.ru/htm/flash/risovalka_75.php) − сервис для создания анимированных «гифок» и слайдшоу на их основе. Прост, понятен, эффективен. Загружать картинки для кадров можно с диска своего компьютера или веб-камеры. Возможности:
   1. выбор вида эффекта;
   2. продолжительность показа кадра;
   3. добавление фигур на кадры (в том числе с текстом);
   4. выбор цвета для заливки и для границы фигуры;
   5. задание размера картинки для результирующего гифа;
   6. сохранение на свой компьютер или в Интернет.
4. [openCanvas](http://www.newart.ru/htm/myzavr/mz23.php) − это фоторедактор для настольных компьютеров. Добротная и удобная программа японских разработчиков. В ней поддерживается функционал записи вашего процесса рисования с последующим сохранением и проигрыванием записи.

Посмотреть записанный ролик можно в самом редакторе. Полезная особенность этого функционала заключается в том, что открыв ролик на просмотр, вы можете продолжить дальше процесс рисования и его видеозапись, не боясь потерять ранее записанный процесс при последующем сохранении.

1. [Algodoo](http://www.newart.ru/htm/myzavr/mz58.php) − программа-конструктор для симуляции/анимации механических движений объектов физического мира 2D. Пользователю доступны инструменты для создания объектов любой формы, для задания им физических и кинетических параметров, для управления операциями над объектами как в статике, так и в динамике. От пользователя требуется только расставить объекты по сцене, и её уже можно анимировать: сцена придёт в движение согласно законам физики.

С помощью этой программы можно создавать интерактивные уроки по физике, игры, симуляторы механических устройств и … просто с любопытством наблюдать за поведением объектов в зависимости от внешних воздействий. Для продвинутых авторов сцен есть возможность обогатить функционал с помощью скриптов.