|  |  |
| --- | --- |
| сase1 | Создание открытой книги в Adobe Photoshop |
| сase2 | Разработка презентации по итогам посещения Музея книги |
| description | Разработка оформления обложки книги |
| links | Полезные ссылки на ресурсы интернета |
| metod | Возможный вариант сценария урока |
| text4pup1 | Алгоритм создания эффекта 3D текста на обложке книги с использованием стилей и слоёв в Adobe Photoshop |
| text4pup2 | Алгоритм создания кожаной текстуры в Adobe Photoshop |
| text4teacher1 | Алгоритм создания эффекта 3D текста на обложке книги с использованием стилей и слоёв в Adobe Photoshop |
| text4teacher2 | Алгоритм создания кожаной текстуры в Adobe Photoshop |
| test | Проверка знания |
| sources | Список используемой литературы |